

INFORMATION

WURLITZER

DEUTSCHE WURLITZER GMBH

WERK LEVERN

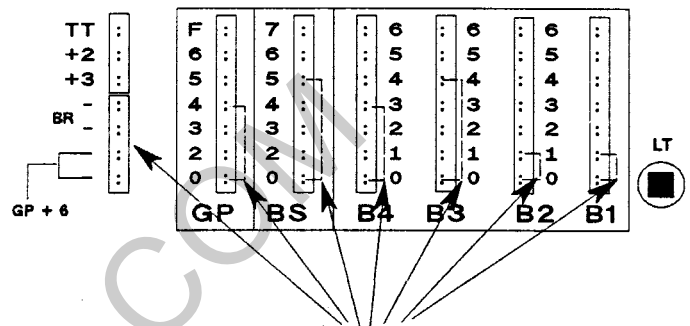
4995 STEMWEDE 1 · POSTFACH

Telefon (057 45) 2 80 · Telefax (057 45) 2 8 20

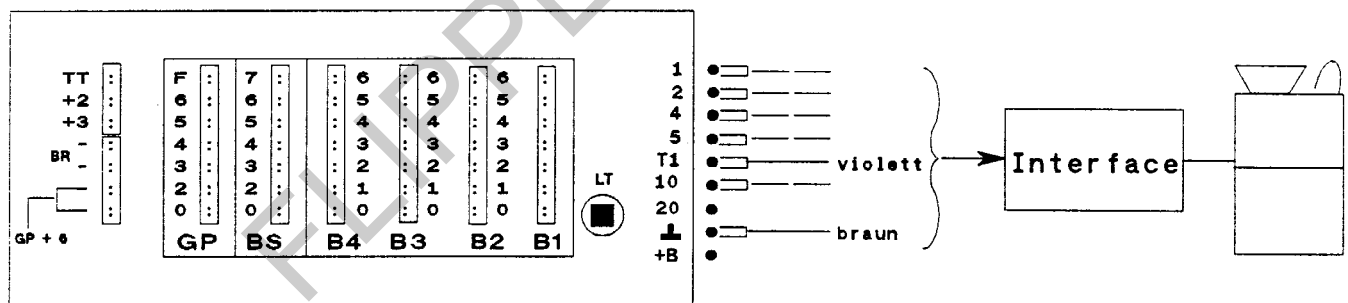
TI-MA-92

Einstellung der Münzeingangsstecker an der SCC-Steuerung in Verbindung mit elektronischen Münzprüfern

- Wichtig:**
 Zunächst die Einstellung der Brücken in den Reihen B₁ ... B₄, BS und GP notieren.



- Alle Brücken herausnehmen.
- Die LT-Taste drücken.
- Kontrollieren, ob das braune Kabel vom Münzprüfer-Interface an \perp (Masse) und das violette auf T1 (Testkredit) aufgesteckt ist.



- Alle anderen Stecker sind in aufsteigender Reihenfolge (Farbe unwesentlich), beginnend mit Eingang 1, 2, ..., aufzustecken.
- Unter der Annahme, daß z.B.

1,- DM
 2,- DM
 5,- DM

akzeptiert werden sollen, gibt die Steuerung automatisch ohne gesteckte Brücken:

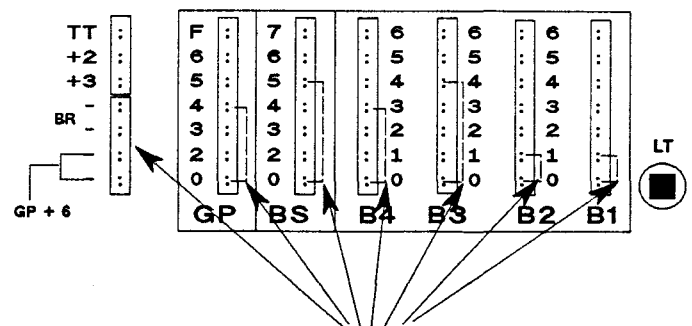
1 Spiel für 1,- DM
 2 Spiele für 2,- DM
 5 Spiele für 5,- DM.

Die Münze mit dem kleinsten Wert einwerfen, z.B. 1,- DM, normalerweise wird im Display 1 angezeigt. Falls das Display z.B. 5 zeigt, ist das Kabel von Stift 5 auf Stift 1 umzusetzen, ein evtl. freigewordenes Kabel kann wieder auf jeden beliebigen freien Stift gesetzt werden.

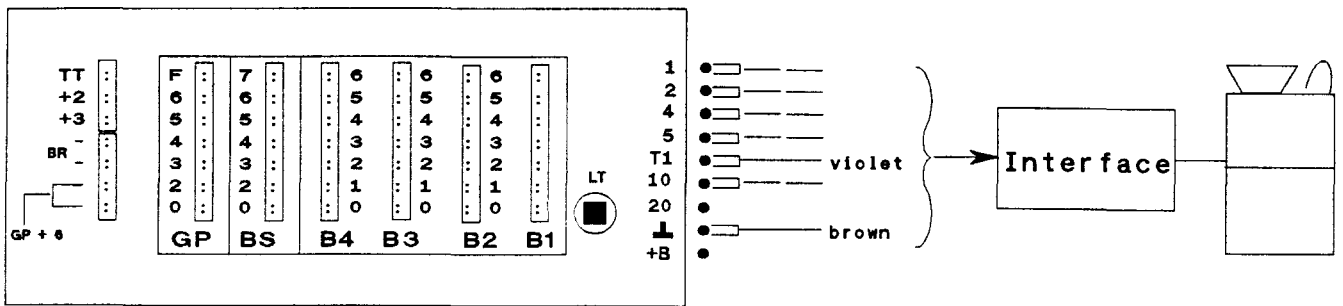
- Die Taste LT drücken.
- Die nächste Münze, z.B. 2,- DM einwerfen.
- Das Display sollte 2 zeigen.
Falls nicht, den Stecker von der im Display angezeigten Zahl abziehen und auf Stift 2 stecken.
- Die Taste LT drücken.
- Die 5,- DM Münze einwerfen, das Display sollte 5 zeigen.
Falls nicht, den Stecker vom Stift der angezeigten Zahl abziehen und auf Stift 5 stecken.
- Die Preisleitungsprogrammierung ist damit abgeschlossen.
- Die Brücken in den Reihen B₁ ... B₄, BS und GP wieder in die ursprünglichen Positionen einstecken.
- Die Taste LT drücken. Der Münzprüfer ist nun im richtigen Münzwertverhältnis an die SCC-Einheit angeschlossen.

Setting of the coin input wiring for an electronic coin acceptor at the SCC unit

- **Important.** Make notes of the setting of all wire jumpers in rows B₁ ... B₄, BS and GP on the SCC unit.



- Remove all wire jumpers.
- Press the LT button.
- Set the brown wire from the coin acceptor interface to pin \perp (ground), the violet on T1 (test credit).



- All other plugs have to be connected (colours are unimportant) to the pins, starting with 1, 2 ... etc.
- Assuming that following coins have to be accepted

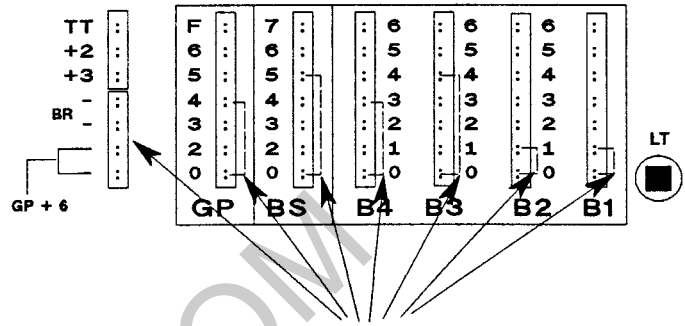
1,- \$
2,- \$
5,- \$

the SCC gives 1 play for 1,- \$, 2 plays for 2,- \$ and 5 plays for 5,- \$ automatically without any wire links.

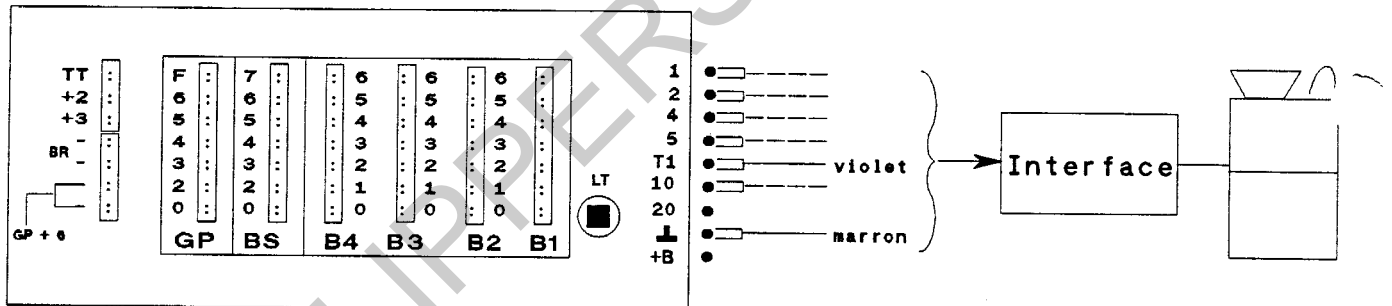
- Insert the coin with the lowest value, e.g. 1,- \$. Under normal conditions the display should show 1 play now.
If, for example, the display shows 5 plays, the plug which is now on 5 has to be positioned on pin 1, set the removed plug on another free pin again.
- Press the button LT.
- Insert the coin with the next higher value, e.g. 2,- \$.
- The display should show "2".
If not, take the plug which is showing the corresponding number on the display and reposition it to pin 2. (Place removed wires again on any free pin).
- Press button LT again.
- Insert 5,- \$. The display should show "5".
If not, reposition to input 5 the wire from the place of the number which is shown in the display.
- The programming of the coin input is ready now.
- Insert the wire jumpers on rows B₁ ... B₄, BS and GP as before according to your notes.
- Press button LT. The coin acceptor is now connected correctly to the SCC unit.

Ajustage des fiches d'entrée du monnayeur à l'unité SCC en connection avec les monnayeurs électroniques

- **Important:**
Tout d'abord prendre note des ponts des colonnes B₁ ... B₄, BS et GP.



- Retirer tous les ponts.
- Appuyer sur la touche LT.
- Vérifier si le câble marron de l'interface du monnayeur est connecté à \perp (terre) et si le câble violet est connecté à T1 (crédit de test).



- Connecter toutes les autres fiches dans l'ordre ascendant (la couleur n'est pas importante) en commençant avec l'entrée 1, 2,...
- Supposé que le monnayeur doit accepter p.ex.

- 1,- F
- 2,- F
- 5,- F

l'unité donne automatiquement sans ponts connectés

- 1 jeu pour 1 F
- 2 jeux pour 2 F
- 5 jeux pour 5 F

Insérer la pièce de monnaie ayant la plus petite valeur, p.ex. 1 F. Le display indique normalement 1. Si le display indique 5, retirer le câble de la broche 5 et le mettre sur la broche 1. Un câble qui est éventuellement devenu libre, peut être connecté à n'importe quelle broche libre.

- Appuyer sur la touche LT.
- Insérer la pièce de monnaie suivante.
- Le display doit indiquer 2.
Si non, retirer la fiche de la broche indiqué dans le display et le connecter à la broche 2.
- Appuyer sur la touche LT.
- Insérer 5 F. Le display doit indiquer 5.
Dans le cas contraire, retirer la fiche de la broche dont le numéro est indiqué sur le display et la connecter à la broche 5.
- La programmation des connections de prix est maintenant terminée.
- Remettre les ponts des colonnes B₁ ... B₄, BS et GP dans leurs positions initiales selon vos notes.
- Appuyer sur la touche LT. Le monnayeur est maintenant connecté correctement à l'unité SCC.